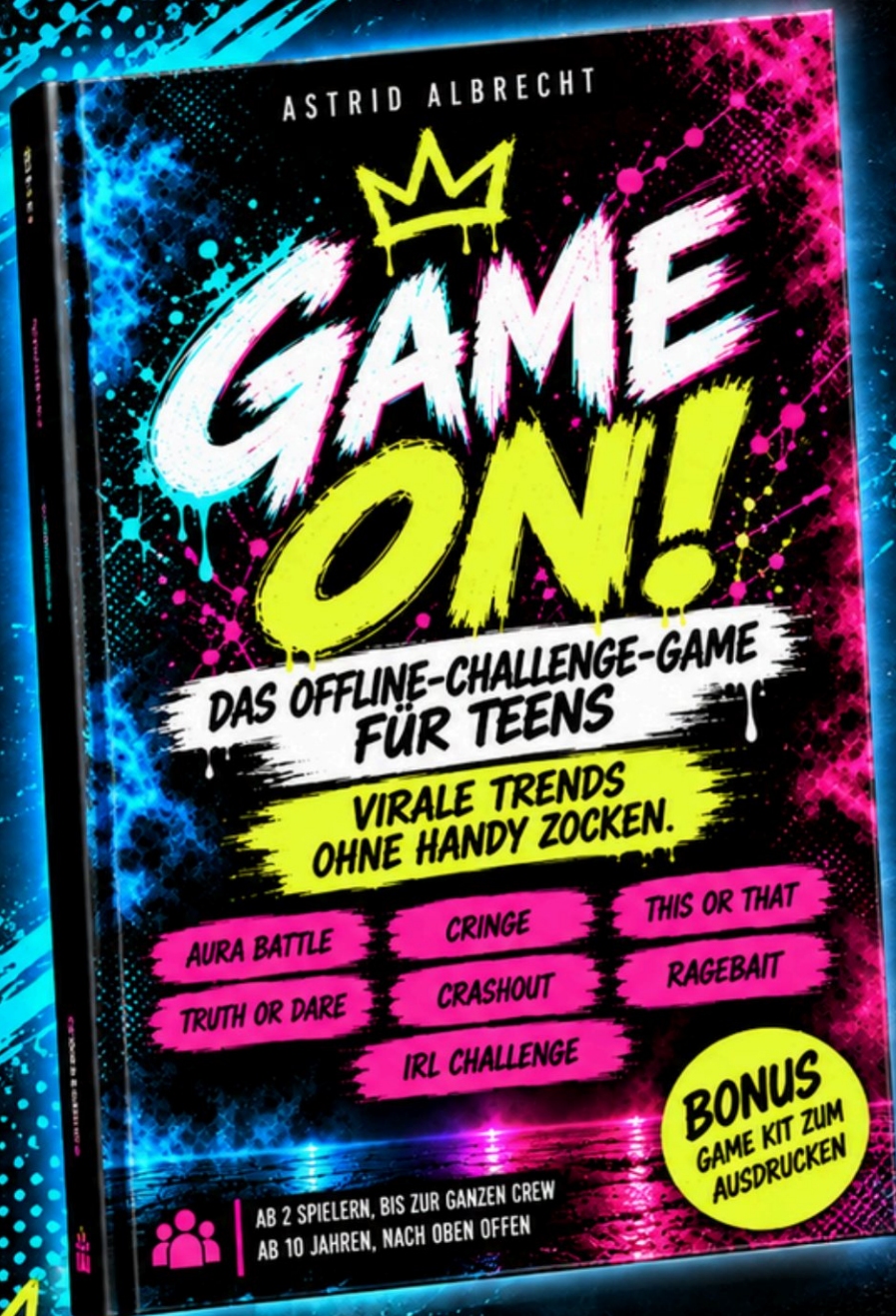




AURA BATTLE

SCOREBOARD

AUFTRETEN, AUSSTRAHLUNG, TIMING –
WER FARMT MEHR AURA?

↑ AURA FARMED

Beispiele (nur zur Inspiration):

- +100 bisschen Aura
- +500 stark
- +1.000 legendär
- +2.500 absolute Icon-Energy

↓ AURA LOST

Beispiele (nur zur Inspiration):

- 100 kleiner Fail
- 500 aua
- 1.000 kompletter Aura-Crash
- 2.500 niemals vergessen ...

GOOD
VIBES
ONLY

Kein Limit! Ihr entscheidet, wie viel Aura ein Moment wert ist.

SPIELER	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R8	R9	R10	B1	B2	B3	TOTAL AURA
1															
2															
3															
4															
5															

PLAY
TOGETHER

SMALL MOMENTS.
BIG AURA.

TIPP:

- Nach jeder Runde die Aura-Points eintragen.
- Am Ende alle Punkte zusammenzählen.
- Höchste Gesamt-Aura gewinnt!



GAME ON!

CRINGE GAME KIT

CRINGE METER + RUNDEN-TABELLE

GLEICHE SITUATION. VÖLLIG UNTERSCHIEDLICHE MEINUNGEN.
GENAU DAS MACHT'S LUSTIG!

DER CRINGE METER

WIE CRINGE IST DAS DENN?!



SAME SHIT.
DIFFERENT DAY.
♥

SPIELER	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	R11
1											
2											
3											
4											
5											



NOTIZEN / HIGHLIGHTS

GOOD VIBES ONLY ♥



UNSERE CRINGE-MOMENTE:

TALK.
LAUGH.
REPEAT.

THIS OR THAT

A / B KARTEN

SO GEHT'S:

- 1 Jeder Spieler bekommt eine A-Karte und eine B-Karte.
- 2 Alle entscheiden sich gleichzeitig für A oder B und zeigen die Karte.
- 3 Vergleicht eure Antworten und diskutiert!

KEINE PUNKTE.
NUR ECHTE MEINUNGEN!



TALK.
LAUGH.
REPEAT.



GAME ON!

GROSSE FRAGEN. ECHTE VIBES.

TRUTH OR DARE

TRUTH / DARE CARDS

EHRlich. MUTIG. LUSTIG.

SO GEHT'S:

- 1 Die gewählte Person entscheidet: Truth oder Dare?
- 2 Karte zeigen.
- 3 Passende Frage oder Challenge aus dem Buch spielen.

KEINE PFLICHT.
KEIN DRUCK.
EINFACH SPASS!



SAME SHIT.
DIFFERENT DAY. ♡

PLAYER 1

TRUTH ?

DARE ⚡

SKIP ⏩

PLAYER 2

TRUTH ?

DARE ⚡

SKIP ⏩

PLAYER 3

TRUTH ?

DARE ⚡

SKIP ⏩

PLAYER 4

TRUTH ?

DARE ⚡

SKIP ⏩

PLAYER 5

TRUTH ?

DARE ⚡

SKIP ⏩

RAGEBAIT GAME KIT

MEINUNG ZEIGEN. DISKUTIEREN. ANDERS DENKEN.

SO GEHT'S:

- 1 Ragebait-These aus dem Buch vorlesen.
- 2 Jeder wählt verdeckt eine Karte: Bin dafür oder Bin dagegen.
- 3 Alle zeigen gleichzeitig ihre Karte.
- 4 Diskutiert und begründet eure Meinung!

KEINE RICHTIGEN
ODER FALSCHEN
ANTWORTEN.
NUR ECHTE MEINUNGEN!



TALK:
LAUGH.
REPEAT.

SPIELER 1

BIN
DAFÜR



BIN
DAGEGEN



SPIELER 2

BIN
DAFÜR



BIN
DAGEGEN



SPIELER 3

BIN
DAFÜR



BIN
DAGEGEN





RAGEBAIT GAME KIT

RAGEBAIT / MEINUNG KARTEN

ERKENNEN. HINTERFRAGEN. BESSER DENKEN.

SO GEHT'S:

- 1 Aussage oder Content vorlesen.
- 2 Jeder wählt verdeckt eine Karte: Ragebait oder Meinung.
- 3 Alle zeigen gleichzeitig ihre Karte.
- 4 Diskutiert und begründet eure Entscheidung!

NICHT ALLES,
WAS PROVOKANT IST,
IST RAGEBAIT.
DENKT SELBST!



TALK:
LAUGH.
REPEAT.



SPIELER 1



SPIELER 2



SPIELER 3



ANDERS DENKEN.
STÄRKER DISKUTIEREN.



GAME ON!

RAGEBAIT LÖSUNGSSEITE

AUSSAGE → EINORDNUNG → KURZE BEGRÜNDUNG



GRAUZONEN SIND NORMAL!
ENTSCHEIDEND SIND FORMULIERUNG,
KONTEXT, ABSICHT UND WIRKUNG –
NICHT NUR DER INHALT.

GAME ON!
DENKEN.
DISKUTIEREN.
ANDERS SEHEN.

RUNDE
1

PRO & CONTRA

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
„Sprachnachrichten über 30 Sekunden sind respektlos.“	KANN RAGEBAIT SEIN. Meinung, aber bewusst zugespitzt. Emotionales Thema, lädt zu vielen Kommentaren und Widerspruch ein.

RUNDE
2

PRO & CONTRA

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
„Eltern dürfen dein Handy kontrollieren, solange du minderjährig bist.“	KANN RAGEBAIT SEIN. Meinung, aber kontrovers und emotional. Wird oft so gepostet, um viele Reaktionen und Diskussionen auszulösen.

RUNDE
3

PRO & CONTRA

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
„Hausaufgaben am Wochenende sollten komplett verboten sein.“	KANN RAGEBAIT SEIN. Meinung, stark zugespitzt („komplett verboten“). Typischer Trigger für viele Kommentare.

RUNDE
4

FIND THE BAIT

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
A „Wochenenden sind zum Ausschlafen da. Schöne Zeit allen!“	KEIN RAGEBAIT. Neutral und freundlich.
B „Wer mit 16 noch nicht weiß, was er später machen will, ist einfach nur faul.“	RAGEBAIT. Pauschalisierend, abwertend, soll provozieren.
C „Kleine Dinge, großes Glück.“	KEIN RAGEBAIT. Positive Aussage, keine Provokation.

RUNDE
5

RAGEBAIT ODER MEINUNG?

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
A „Wer kein Sport macht, ist einfach nur faul.“	RAGEBAIT. Pauschal und abwertend.
B „Schule sollte erst ab 10 Uhr beginnen. Punkt.“	MEINUNG. Klar formulierte Position.
C „Wenn du nicht mindestens 2.000 € verdienst, hast du im Leben nichts erreicht.“	RAGEBAIT. Übertrieben, wertend, provozierend.
D „Freundschaft bedeutet, immer für die anderen da zu sein – auch wenn man selbst keine Lust hat.“	MEINUNG (Grenzfall). Stark formuliert, aber keine gezielte Provokation.
E „TikTok macht Jugendliche dümmer.“	RAGEBAIT. Pauschale Abwertung einer ganzen Gruppe.

ANDERS DENKEN. STÄRKER DISKUTIEREN.

RUNDE
6

HOOK BATTLE

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
Hier gibt es keine feste Lösung.	Individuelle Antworten. Ihr erstellt selbst starke Hooks. Entscheidet danach gemeinsam: Ist es ein starker Hook oder schon Ragebait? Begründet eure Einschätzung.

RUNDE
7

RAGEBAIT ODER NICHT?

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
A „Schule ist Zeitverschwendung. Man lernt eh nur Dinge, die man nie braucht.“	RAGEBAIT. Pauschalisierend und provokant.
B „Cornflakes sind einfach Suppe. Wer das anders sieht, hat keine Ahnung.“	RAGEBAIT (humorvoll). Bewusst übertrieben, soll Reaktionen auslösen.
C „Ich liebe es, abends zu lernen. Es ist ruhig und ich kann mich einfach besser konzentrieren.“	MEINUNG. Persönliche Erfahrung, keine Provokation.

RUNDE
8

WAS FEHLT HIER?

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
„Teenager sind heute einfach nur faul und undankbar. Früher hat man noch richtig gearbeitet!“	RAGEBAIT-VERDÄCHTIG. Es fehlen Kontext, Belege und andere Perspektiven. Die Aussage verallgemeinert und arbeitet mit abwertender Sprache.

RUNDE
9

HAT DOCH JEDER SO GEMEINT ... ?

AUSSAGE	ANTWORT & KURZE BEGRÜNDUNG
A „Wer braucht schon Hausaufgaben? Schule ist eh überbewertet. Echtes Leben lernt man nicht im Klassenzimmer.“	WAHRSCHEINLICH RAGEBAIT. Zuspitzung, provokant, soll Diskussionen auslösen.
B „Disziplin heißt auch, wenn alle feiern, gehst du schlafen.“	EHER MEINUNG. Stark formuliert, aber keine gezielte Provokation.
C „Freunde, die immer dieselbe Meinung haben, sind keine echten Freunde. Veränderung ist das Einzige, was wirklich bleibt.“	GRENZFALL. Der erste Satz kann provozieren, der zweite ist eine persönliche Aussage. Kontext und Absicht sind entscheidend.

WICHTIG:

- Auch eine Meinung kann als Ragebait funktionieren.
- Entscheidend sind Formulierung, Kontext, Absicht und Wirkung.
- Es gibt nicht immer eine eindeutige richtige Antwort – diskutiert und denkt selbst!



CRASHOUT

SCOREBOARD

WIE HART TRIGGERT DICH DAS?

SO GEHT'S:

- 1 Nach jeder Runde die Punkte eintragen.
- 2 Plus = du bleibst entspannt
Minus = du gehst innerlich in den Crashout.
- 3 Am Ende alle Punkte zusammenzählen.
- 4 Wer die höchste Gesamtpunktzahl hat, gewinnt den Crashout-Champion!



PUNKTE-BEISPIELE

+ ENTSPANNT

+100 easy
+300 cool geblieben
+500 starker Move
+1.000 zen master

- CRASHOUT

-100 leicht genervt
-300 triggered
-500 innerlich am schreien
-1.000 kompletter Crashout

KEIN LIMIT! IHR ENTSCHEIDET, WIE STARK ES TRIGGERT!

SPIELER	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	B1	B2	B3	TOTAL
1														
2														
3														
4														
5														

NOTIZEN



CRASHOUT-CHAMPION:

SAME SHIT.
DIFFERENT
DAY.

GAME ON!

IRL CHALLENGE BLIND RANKING THEMENKARTEN



NUR FÜR DEN VORLESER!

Die anderen Spieler dürfen diese Karten nicht sehen.
Schneide die Karten aus, mische sie und ziehe eine.
Lies die 5 Begriffe nacheinander vor – ohne zu verraten, was noch kommt.

ERST DENKEN.
DANN RANKEN.
UND SICH ÄRGERN.



NUR FÜR DEN VORLESER!

1 ESSEN & SNACKS



- 1 Döner
- 2 Burger
- 3 Sushi
- 4 Pizza
- 5 Lieblingsessen ein Jahr lang kostenlos

NUR FÜR DEN VORLESER!

2 SCHULE



- 1 Freistunde
- 2 Lehrer vergisst Hausaufgaben
- 3 Vertretungsstunde
- 4 Hitzefrei
- 5 Morgen fällt die Schule aus

NUR FÜR DEN VORLESER!

3 FREIZEIT



- 1 Kinoabend
- 2 Freunde treffen
- 3 Tagesausflug
- 4 spontaner Kurzurlaub
- 5 Traumreise mit deiner Crew

NUR FÜR DEN VORLESER!

4 GAMING



- 1 neues Game
- 2 neuer Controller
- 3 50 € Guthaben
- 4 Traum-Gaming-Setup
- 5 alle Games deiner Wunschliste geschenkt

NUR FÜR DEN VORLESER!

5 GELD & EXTRAS



- 1 10 € finden
- 2 50 € geschenkt bekommen
- 3 100 € gewinnen
- 4 500 € gewinnen
- 5 1.000 € einfach so bekommen

NUR FÜR DEN VORLESER!

6 URLAUB & REISEN



- 1 Städtetrip
- 2 Strand
- 3 Berge
- 4 All-inclusive-Hotel
- 5 Weltreise (du darfst 3 Ziele frei wählen)

NUR FÜR DEN VORLESER!

7 PEINLICHE MOMENTE



- 1 falsche Person grüßen
- 2 Hinfallen
- 3 Namen vergessen
- 4 Nachricht an falschen Chat
- 5 vor der ganzen Schule ins Mikro niesen

NUR FÜR DEN VORLESER!

8 KONZERT & EVENTS



- 1 guter Platz
- 2 Lieblingssong live
- 3 richtig gute Stimmung
- 4 Backstage-Pass
- 5 deinen Lieblingsstar persönlich treffen

--- Hier schneiden



ANDERS DENKEN. STÄRKER DISKUTIEREN.

REAL LIFE. REAL FUN.

IRL CHALLENGE BLIND RANKING THEMENKARTEN 2



NUR FÜR DEN VORLESER!

Die anderen Spieler dürfen diese Karten nicht sehen.
Schneide die Karten aus, mische sie und ziehe eine.
Lies die 5 Begriffe nacheinander vor – ohne zu verraten, was noch kommt.

ANDERS DENKEN.
STÄRKER DISKUTIEREN.
MEHR LACHEN.



NUR FÜR DEN VORLESER!

9 HANDY & TECH

- 1 neues Smartphone
- 2 AirPods/Kopfhörer
- 3 Akku immer bei 100 %
- 4 nie wieder schlechtes WLAN
- 5 dein Traum-Handy kostenlos

NUR FÜR DEN VORLESER!

10 WOCHENENDE

- 1 ausschlafen
- 2 Freunde treffen
- 3 spontaner Roadtrip
- 4 den ganzen Tag nichts müssen
- 5 sturmfrei

NUR FÜR DEN VORLESER!

11 GESCHENKE

- 1 50 € Gutschein
- 2 Überraschungspaket
- 3 Konzertticket
- 4 200 € Bargeld
- 5 genau das bekommen, was du dir ewig wünschst

NUR FÜR DEN VORLESER!

12 SUPERKRÄFTE

- 1 Gedanken lesen
- 2 teleportieren
- 3 unsichtbar sein
- 4 Zeit anhalten
- 5 fliegen

NUR FÜR DEN VORLESER!

13 ESSEN - HORROR

- 1 kalte Pommes
- 2 labbrige Pizza
- 3 warmes Cola
- 4 Mayo statt Vanillesoße
- 5 letzter Bissen fällt auf den Boden

NUR FÜR DEN VORLESER!

14 SCHUL-KATASTROPHEN

- 1 unangekündigter Test
- 2 Referat vergessen
- 3 zu spät kommen
- 4 Gruppenarbeit mit deiner Wunschgruppe
- 5 Sportzeug vergessen

NUR FÜR DEN VORLESER!

15 SOCIAL LIFE

- 1 neue Leute kennenlernen
- 2 Übernachtung mit Freunden
- 3 Party
- 4 bester Freund zieht in deine Straße
- 5 eine Woche mit deiner Crew verreisen

NUR FÜR DEN VORLESER!

16 JACKPOT

- 1 ein Jahr keine Hausaufgaben
- 2 1.000 €
- 3 Traumreise
- 4 Führerschein später komplett bezahlt
- 5 drei Wünsche frei

✂ --- Hier schneiden



REAL LIFE. REAL FUN. GAME ON!



IRL CHALLENGE



BLIND RANKING

UNSERE RANKINGS

ERST DENKEN.
DANN RANKEN.
UND AM ENDE STAUNEN.
WAS WÄRE, WENN ... ?



SO GEHT'S:

- 1 Wählt eine Liste aus dem Game Kit.
- 2 Eine Person liest die 5 Begriffe nacheinander vor.
- 3 Die rankende Person vergibt sofort die Plätze 1-5 (ohne die nächsten Begriffe zu kennen).
- 4 Nach allen 5 Begriffen dürft ihr lachen, diskutieren und staunen. 😊



MANCHMAL
ÄRGERT MAN SICH
NUR KURZ ...
UND GENAU DAS
MACHT'S LUSTIG!



1

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

2

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

3

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

4

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

5

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

6

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

7

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

8

THEMA: _____



1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐


TIPP:

Macht mehrere Runden mit verschiedenen Listen. So bleibt's spannend!



ANDERS DENKEN.
STÄRKER DISKUTIEREN.



REAL LIFE.
REAL FUN.
REAL OPINIONS.



GAME ON!

REAL
PEOPLE.
REAL FUN.
OFFLINE.

GAME OVER? NOPE.

ANDERS
DENKEN.
STÄRKER
DISKUTIEREN.
MEHR LACHEN.



IHR HABT DAS GAME KIT
DURCHGESPIELT.

Jetzt fehlt nur noch euer Urteil.

WIE WAR'S?

Wenn euch GAME ON! gefallen hat,
könnt ihr hier eine Bewertung hinterlassen.

QR-CODE
HIER EINFÜGEN

ZUR BEWERTUNG

DANKE FÜRS SPIELEN!

GAME ON!

CHALLENGES | LACHEN | ECHTE MOMENTE | KEINE BILDSCHIRME